

WireMock – jak zamockować API?



Michał Marcinek
linkedin.com/in/michal-marcinek

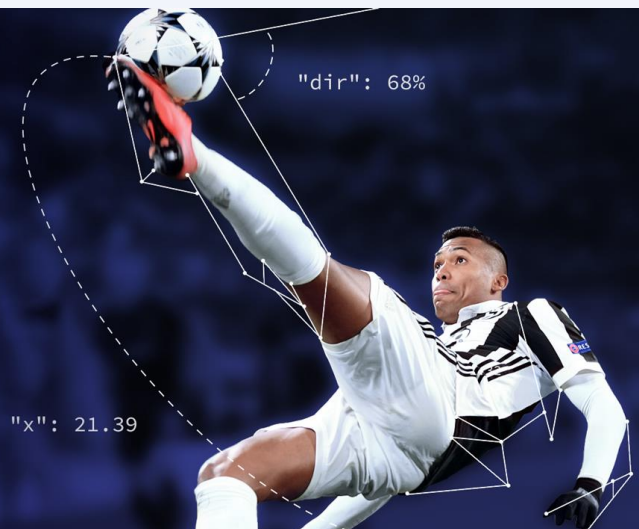
Plan prezentacji

- SPORTRADAR
- Co to jest STUB?
- WireMock – standalone
- WireMock – Java library
- Q&A



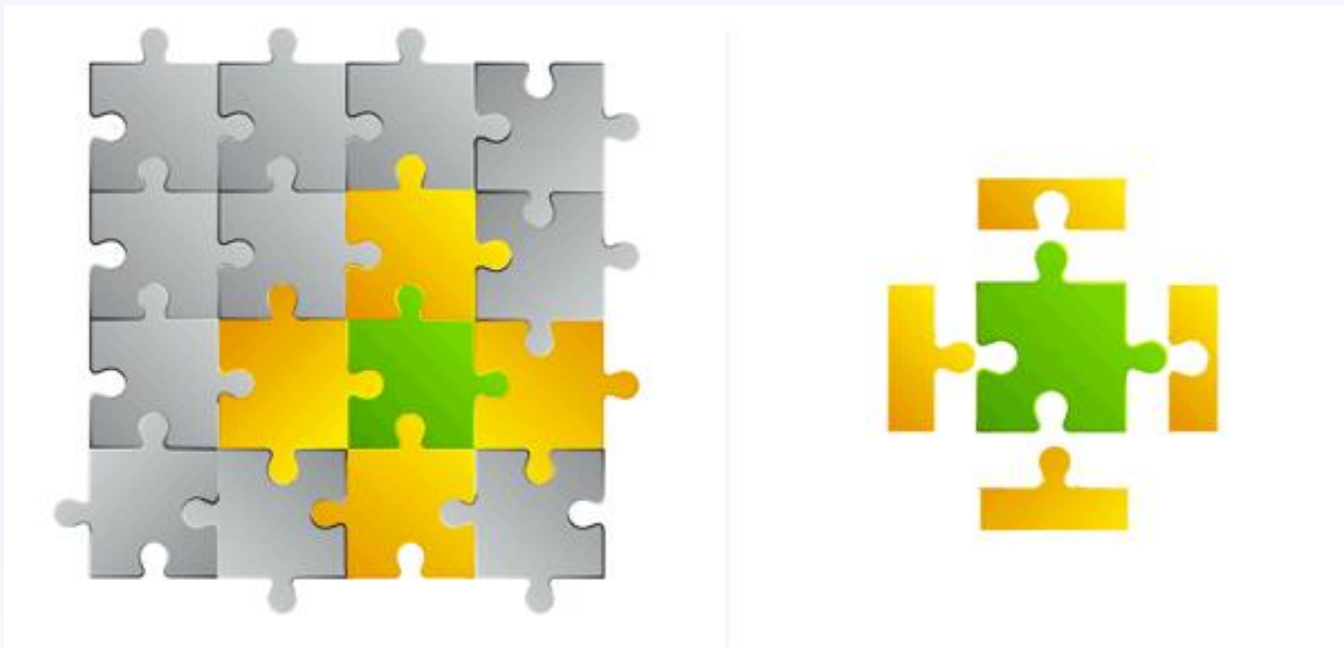


- 2000+ specjalistów w 30 lokalizacjach
- Dane i statystyki sportowe
- Sport, media, zakłady bookmacherskie



Michał Marcinek
[linkedin.com/in/michal-marcinek](https://www.linkedin.com/in/michal-marcinek)

Czym jest STUB, MOCK?



Dlaczego używamy zaślepek?

- Symulacja
- Wywołanie błędów
- Szybkość
- Izolacja
- Powtarzalność
- Wcześniejsza implementacja testów



Ryzyka

- Odwzorowanie zachowania
- Kompatybilność



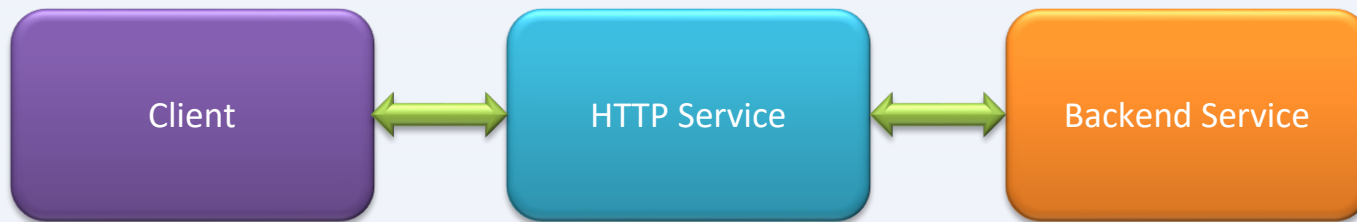
WireMock

- OpenSource
- Naśladuje działanie API
- Prosty w użyciu
- Biblioteka Java lub standalone



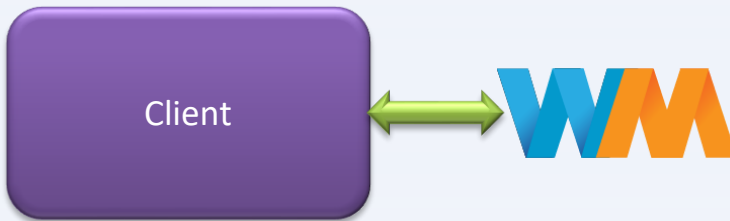
WireMock

➤ Jak to działa?



WireMock

➤ Jak to działa?



WireMock

➤ Jak to działa?



WireMock – standalone

➤ Uruchomienie

```
$ java -jar wiremock-standalone-2.25.1.jar  
--port  
--https-port  
--proxy-all  
--record-mappings
```

```
localhost:8080/___admin
```



WireMock – standalone

- Proxy

```
--proxy-all wiremock.org
```

- Record

```
--proxy-all wiremock.org --record-mappings
```

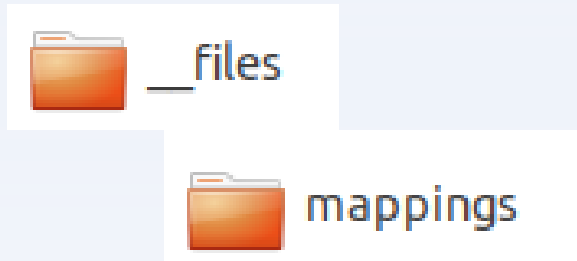
- Playback

```
$ java -jar wiremock-standalone-2.25.1.jar
```



WireMock – standalone

- Edytowanie plików



WireMock – standalone

- Własne mappings i scenariusze



01_getHelloWorld.json



02_postHelloWorld.json



03_deleteHelloWorld.json



04_anyHelloWorld.json

WireMock – standalone

➤ Mappingi podczas działania serwera

```
curl --verbose \  
-X POST \  
--data '{  
    "request": {  
        "method": "GET",  
        "urlPath": "/hello"  
    },  
    "response": {  
        "status": 200,  
        "body": "Hello world!",  
        "headers": {  
            "Content-Type": "text/plain"  
        }  
    }  
}' \  
'http://localhost:8080/__admin/mappings'
```



WireMock – standalone



- Nie wymaga znajomości Javy
- Łatwy w obsłudze
- Możliwość nagrywania
- Utrzymanie

WireMock – Java lib

➤ Konfiguracja

```
<dependency>
  <groupId>com.github.tomakehurst</groupId>
  <artifactId>wiremock-jre8</artifactId>
  <version>2.25.1</version>
  <scope>test</scope>
</dependency>
```



WireMock – Java lib

- Dodawanie mappingów/stubów
- Edycja mappingów/stubów
- Tworzenie scenariuszy



WireMock – Java lib

- Unit Test – sprawdzenie metody pobierającej dane z serwera
- Różnica w czasie wykonania testu
- Wcześniejsze pisanie testów – NBP API
- Testy na nie działającym serwisie – iPKO DEMO



WireMock – Java lib



- Automatyzacja
- Zaawansowane i złożone testy
- Znajomość Javy



Dziękuję!

